

Hinweise für den Jugendzeltplatz „Hohenhart“ in Kloster Schöntal

1. **Gebühr:** pro Tag (unabhängig von der Personenzahl!) **15,-- EUR**

2. **Anfahrt:** von Kloster Schöntal über die Jagstbrücke rechts, an den Scheunen vorbei, immer geradeaus bis zum Waldrand, dort befindet sich der Jugendzeltplatz.

3. **Wasser:** das vorhandene Quellwasser ist **kein** Trinkwasser
Trinkwasser kann in den öffentlichen Toiletten im Ortsteil Kloster Schöntal entnommen werden. Dort befinden sich entsprechende Wasserhähne. Der erforderliche Schlüssel kann beim Bürgermeisteramt während den üblichen Sprechstunden geholt werden.
Die Toiletten selbst sind von 8.00 h bis 19.00 h geöffnet.

4. **Feuerholz:** Feuerholz kann im angrenzenden Wald gesammelt werden.

5. **Arztpraxis:** Die nächste Praxis befindet sich in Bieringen, Praxis Dr. Speck, Telefon 07943 / 666

6. **Kanuverleih:** In Krautheim, Gasthaus Krone (Tel. 06294 / 362)

**Bürgermeisteramt Schöntal
Hohenlohekreis**

**Bedingungen und Auflagen für die Benutzung des Jugendzeltplatzes
im Gewann „Hohenhart“ der Gemeinde Schöntal**

1. Außer Erwachsenen (Gruppenleiter, Betreuer) darf der Jugendzeltplatz nur von Personen benutzt werden, die nicht über 18 Jahre alt sind und nicht mit eigenen Motorfahrzeugen anreisen.
2. Die Benutzung maximal dreier Personenkraftwagen für Zubringerdienste (Notfälle, Zeltmaterial, Lebensmittel und anderem) ist nur den Gruppenleitern oder den Betreuern gestattet.
3. Die anfallenden Abfälle sind in Müllsäcken zu sammeln und nach Zeltlagerende von den Betreuern mitzunehmen.
4. Die vorhandenen Toilettenkabinen sind zu benutzen.
5. Offenes Feuer darf nur in der vorhandenen Feuerstelle angezündet werden. Das Anlegen neuer Feuerstellen ist nicht erlaubt.
6. Der Zeltplatz ist so zu verlassen wie er vorgefunden wird. Vorhandene Schäden sind sofort dem Bürgermeisteramt Schöntal zu melden.
7. Gegenüber dem Bürgermeisteramt Schöntal ist ein verantwortlicher Gruppenleiter zu benennen, der sich auch für eventuell entstehende Schäden verantwortlich zeigt.